

# Cijfers 51 t/m 100

Rekenen / wiskunde

51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

## Informatie

Op deze mat zijn de cijfers 51 t/m 100 te zien. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het tellen tot en met 100.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de pedagogisch medewerker of leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

## Spelidee - Hinkelen

### Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen en benoemen van cijfers 51 t/m 100 door over het pad te hinkelen.

### Spelverloop

#### Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Random cijfers 51 t/m 100'.
- De kinderen gaan in een rij staan bij het begin van een tiental (1 kind bij 51 t/m 60, 1 kind bij de rij 61 t/m 70, etc)

*TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de getallen uit en plak deze op de grond of teken ze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.*

#### Spel

- Elk kind hinkelt zo snel mogelijk over het desbetreffende tiental en telt mee
- Als het kind aan het einde van het pad is, is het kind bij het volgende tiental aan de beurt

#### Spelregels

- Als het kind zijn evenwicht verliest gaat hij terug naar het begin en probeert hij het opnieuw

#### Eind

Het spel is afgelopen als alle kinderen over het pad hebben gehinkeld.

### Speelvariatie

- In plaats van hinkelen kan het kind ook lopen, springen, etc
- In plaats van beginnen bij het cijfer 51 kan er ook begonnen worden bij 100, hiermee leren de kinderen terugtellen

# Cijfers 51 t/m 100

Vakjes

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100