

# Cijfers 1 t/m 50

Rekenen / wiskunde

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

## Informatie

Op deze mat zijn de cijfers 1 t/m 50 te zien. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het tellen tot en met 50.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de pedagogisch medewerker of leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

## Spelidee - Hinkelen

### Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen en benoemen van cijfers 1 t/m 50 door over het pad te hinkelen.

### Spelverloop

#### Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Cijfers 1 t/m 50'.
- De kinderen gaan in een rij staan bij het begin van een tental (1 kind bij 1 t/m 10, 1 kind bij de rij 11 t/m 20, etc).

**TIP:** Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de getallen uit en plak deze op de grond of teken ze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

#### Spel

- Elk kind hinkelt zo snel mogelijk over het desbetreffende tental en telt mee
- Als het kind aan het einde van het pad is, is het kind bij het volgende tental aan de beurt

#### Spelregels

- Als het kind zijn evenwicht verliest gaat hij terug naar het begin en probeert hij het opnieuw

#### Eind

Het spel is afgelopen als alle kinderen over het pad hebben gehinkeld.

### Speelvariatie

- In plaats van hinkelen kan het kind ook lopen, springen, etc
- In plaats van beginnen bij het cijfer 1 kan er ook begonnen worden bij 50, hiermee leren de kinderen terugtellen

# Cijfers 1 t/m 50

Vakjes

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50