

Woordzoeker ei-ij

Nederlands



l	a	k	v	p	b	s
t	r	e	i	n	q	h
e	e	f	j	i	r	j
m	i	n	f	o	g	t
d	s	e	i	n	e	n

Informatie

Op deze mat zijn verschillende letters in vakken te zien. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het herkennen, benoemen en spellen van woorden met de ei en ij.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de pedagogisch medewerker of leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

Spelidee - Woordzoeker

Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen, benoemen en spellen van woorden met de ei en ij door te springen op de woorden.

Spelverloop

Vorbereiding

- Bedenk vragen/onderwerpen om met de kinderen over te praten
- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Provincies van Nederland'

TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de woordzoeker uit en plak deze op de grond of teken deze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

Spel

Doorloop steeds de volgende stappen:

- Stel een vraag
De kinderen geven antwoord door op een provincie te staan
Stel een vervolgvraag

Spelregels

- De kinderen mogen maar op één vlag/provincie tegelijk staan

Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen. Bijvoorbeeld wanneer de ingeplande tijd is verstreken of alle vragen/vlaggen aan bod zijn geweest.

Speelvariatie

De kinderen kunnen in plaats van gaan staan, ook springen, zitten, rondje draaien, etc. op de woorden die ze hebben gevonden.

Woordzoeker ei-ij 1

l	a	k	v	p	b	s
t	r	e	i	n	q	h
e	e	f	j	i	r	j
m	i	n	f	o	g	t
d	s	e	i	n	e	n

Woordzoeker ei-ij 2

u	x	b	d	i	b	k
v	m	l	j	w	g	h
w	e	i	n	i	g	c
a	f	j	w	j	z	l
e	b	e	i	s	e	n

Woordzoeker ei-ij 3

p	r	c	s	k	v	b
i	j	s	k	l	e	i
j	q	y	t	e	x	w
l	e	i	d	i	n	g
n	o	p	u	n	a	z

Woordzoeker ei-ij 4

c	i	e	j	k	p	r
k	e	i	z	e	r	s
l	d	y	l	m	e	t
e	i	k	e	l	i	q
i	g	f	h	o	n	p

Woordzoeker ei-ij 5

u	e	b	w	e	y	o
v	i	a	c	w	g	i
o	n	t	b	i	j	t
j	d	f	d	j	h	x
s	e	i	n	k	z	e