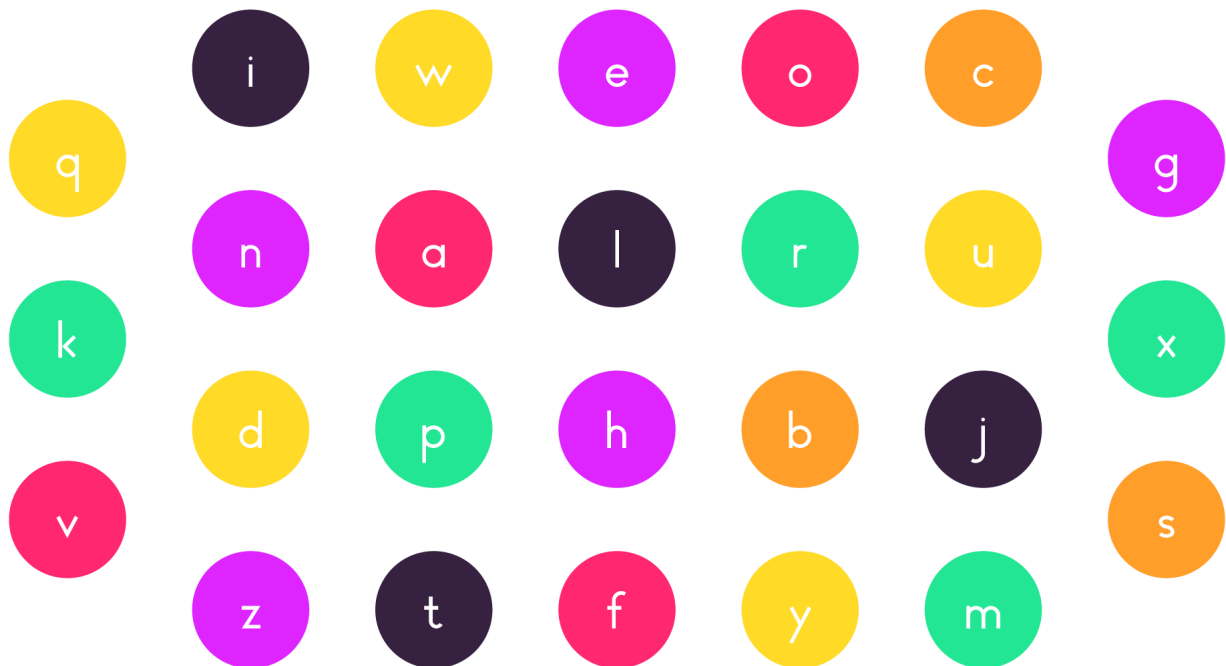


Woorden maken

Nederlands



Informatie

Op deze mat is een veld met letters te zien. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het herkennen en benoemen van letters en het maken en spellen van woorden.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

Spelidee 1 - Woorden roepen

Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen en benoemen van letters en het maken en spellen van woorden. Om de beurt gooien de kinderen een pittenzakje op de mat en bedenken ze een woord met de letter waarop het pittenzakje ligt. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een pedagogisch medewerker of leerkracht.

Benodigheden

- Pittenzakjes (voorwerpen om op de letters te gooien)

Spelverloop

Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Woorden maken'.
- De kinderen gaan om de vloer heen staan met het voorwerp dat ze op de vloer gooien bij een van de kinderen.

TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de getallen uit en plak deze op de grond of teken ze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

Spel

- Gooi het zakje een letter
- Verzin een woord dat begint met de letter waar je het pittenzakje op hebt gegooid
- Als je geen woord weet vraag je aan de anderen of zij een woord weten
- Geef het zakje aan de volgende

Spelregels

- Als het zakje niet op een letter landt mag het kind opnieuw gooien

Eind

Het spel is afgelopen wanneer iedereen drie keer heeft gegooid.

Speelvariatie

In plaats van iets gooien op de letter kan je er op springen.

Spelidee 2 - Woorden springen

Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen en benoemen van letters en het maken en spellen van woorden door op de letters te springen.

Benodigdheden

Opdrachten. Deze kan de spelleider:

- Ter plekke zelf verzinnen
- Grabbelen door een woordkaartje te kiezen

Spelverloop

Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Woorden maken'.
- Wijs een spelleider aan, of wissel van spelleider na elke opdracht.

TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de getallen uit en plak deze op de grond of teken ze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

Spel

Doorloop steeds de volgende stappen:

- De spelleider noemt een woord.
- De andere kinderen zoeken de letters en springen in de goede volgorde op de letters om het woord te maken.

Spelregels

- Je hebt gewonnen als je als eerste op het goede woord hebt gesprongen.

Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen. Bijvoorbeeld als de ingeplande tijd is verstreken, alle woorden aan bod zijn geweest of vijf woorden geweest zijn.

Speelvariatie

In plaats van springen kan ook een andere actie worden benoemd zoals zitten, rondje draaien, staan, hinkelen, etc.

Alfabet

Rondjes

