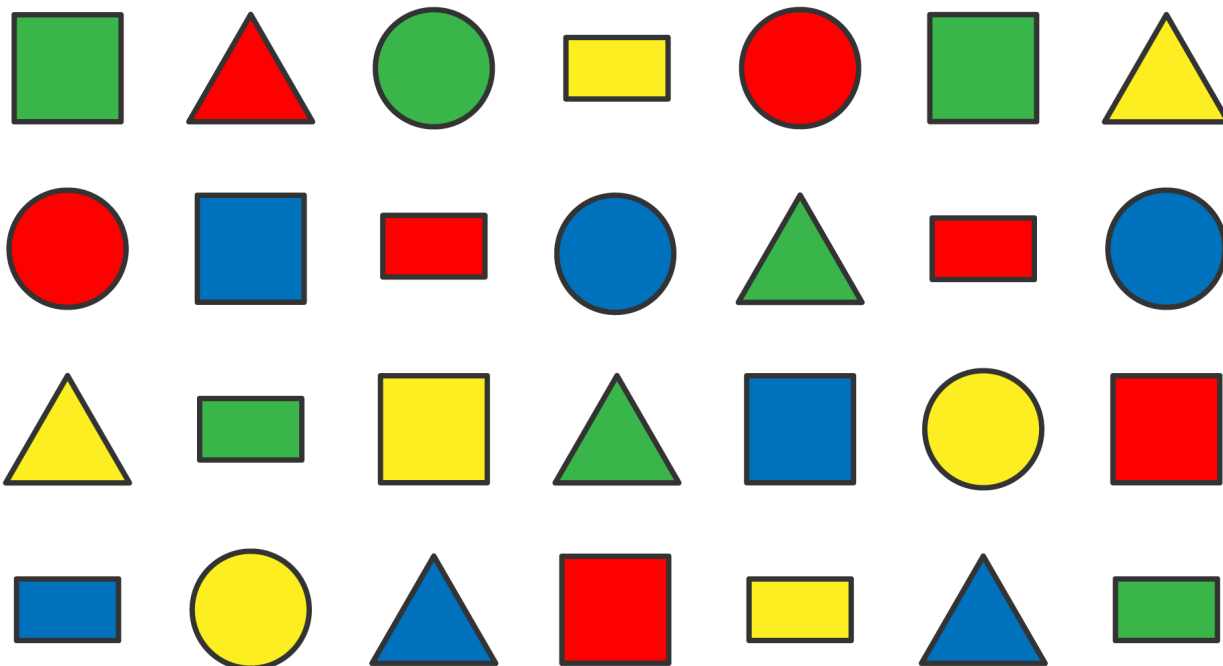


# Vormen & Kleuren

Rekenen-wiskunde



## Informatie

Op deze mat zijn verschillende kleuren en vormen te zien. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het herkennen en benoemen van de basisvormen en -kleuren.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de pedagogisch medewerker of leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

## Spelidee 1 - Vormen en kleuren springen

### Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen en benoemen van kleuren en vormen door te springen op de vorm of kleur die hoort bij de vraag die de pedagogisch medewerker/leerkracht stelt. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een pedagogisch medewerker of leerkracht.

### Benodigheden

Opdrachten:

Deze kan de spelleider...

- ...ter plekke zelf verzinnen
- ...kiezen uit de lijst
- ...grabbelen door een vorm en/of een kleurenkaartje te kiezen

## Spelverloop | Spelidee 1 - Vormen en kleuren springen

### Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'vormen en kleuren'
- Wijs een spelleider aan, of wissel van spelleider na elke opdracht

**TIP:** Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de vormen uit en plak deze op de grond of teken ze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

### Spel

Doorloop steeds de volgende stappen:

De spelleider noemt een opdracht. De opdracht bestaat uit het benoemen van een vorm en/of kleur:

- "Spring allemaal op een [vorm]"
- "Spring allemaal op een [kleur] vorm"
- "Spring op een [kleur] [vorm]"
- De kinderen springen op het goede antwoord

### Spelregels

- De kinderen mogen maar op één vorm en/of kleur tegelijk staan.

### Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen

Bijvoorbeeld:

- Wanneer de ingeplande tijd is verstreken
- Alle vormen en/of kleuren aan bod zijn geweest
- Vijf opdrachten geweest zijn

## Speelvariatie

In plaats van springen kan ook een andere actie worden benoemd zoals zitten, rondje draaien, staan, hinkelen, etc.

## Spelidee 2 - Spring naar de overkant

### Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen en benoemen van kleuren en vormen door via een bepaalde kleur of vorm naar de overkant van de mat te springen. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een pedagogisch medewerker of leerkracht.

### Benodigheden

Opdrachten:

Deze kan de spelleider...

- ...ter plekke zelf verzinnen
- ...kiezen uit de lijst
- ...grabbelen door een vorm en/of een kleurenkaartje te kiezen

## Spelverloop | Spelidee 2 - Spring naar de overkant

### Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'vormen en kleuren'
- Wijs een spelleider aan.
- Laat alle kinderen aan een korte kant van de mat staan

**TIP:** Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de vormen uit en plak deze op de grond of teken ze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

### Spel

Doorloop steeds de volgende stappen:

De spelleider noemt een opdracht. De opdracht bestaat uit het benoemen van een vorm en/of kleur:

"Spring allemaal op een [vorm]"

"Spring allemaal op een [kleur] vorm"

"Spring op een [kleur] [vorm]"

De kinderen springen op het goede antwoord

### Spelregels

- De kinderen mogen maar op één vorm en/of kleur tegelijk staan.

### Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen

Bijvoorbeeld:

- Wanneer de ingeplande tijd is verstreken
- Alle vormen en/of kleuren aan bod zijn geweest
- Vijf opdrachten geweest zijn

### Speelvariatie

In plaats van springen kan ook een andere actie worden benoemd zoals zitten, rondje draaien, staan, hinkelen, etc.

# Vormen & Kleuren

