

Suikerfeest

Oriëntatie op jezelf en de wereld



Informatie

Op deze mat is een tafel te zien met allemaal lekkernijen en versiering die horen bij het Suikerfeest. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het herkennen en benoemen van eigenschappen die bij het Suikerfeest horen.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de pedagogisch medewerker of leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

Spelidee 1 - Suikerfeest

Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen en benoemen van verschillende eigenschappen die bij het Suikerfeest horen. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een pedagogisch medewerker of leerkracht.

Benodigheden

- Wat weet je allemaal al van het Suikerfeest?
- Wat is het Suikerfeest?
- Wat zie je?
- Wat is het leukste dat je ziet?
- Etc.

Spelverloop

Vorbereiding

- Bedenk vragen/onderwerpen om met de kinderen over te praten.
- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Suikerfeest'

Spel

- Stel een vraag
- De kinderen geven antwoord door bijvoorbeeld op een van de dingen te staan
- Praat met de kinderen erover, vraag door
- Stel een vervolgvraag

Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen. Bijvoorbeeld wanneer de ingeplande tijd is verstreken of als alle dingen die te zien zijn op de mat aan bod zijn gekomen.

Speelvariatie

De kinderen kunnen in plaats van gaan staan, ook springen, zitten, rondje draaien, etc.

Spelidee 2 - Lekkernijen en versiering zoeken

Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met zoeken en tellen. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een pedagogisch medewerker of leerkracht.

Benodigheden

- Eventueel: pittenzakje (of een ander voorwerp) om op de lekkernijen en versiering te leggen

Spelverloop

Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Suikerfeest'

Spel

- De kinderen moeten alle ... door er iets op te leggen of ze te onthouden
 - Snoepjes
 - Koekjes
 - Bonbons
 - Manen
 - Sterren
- Tel met zijn allen hoeveel het er zijn

Eind

Het spel is afgelopen als alle lekkernijen en versiering zijn gevonden.

Speelvariatie

De kinderen kunnen in plaats van gaan staan, ook springen, zitten, rondje draaien, etc.

Suikerfeest

