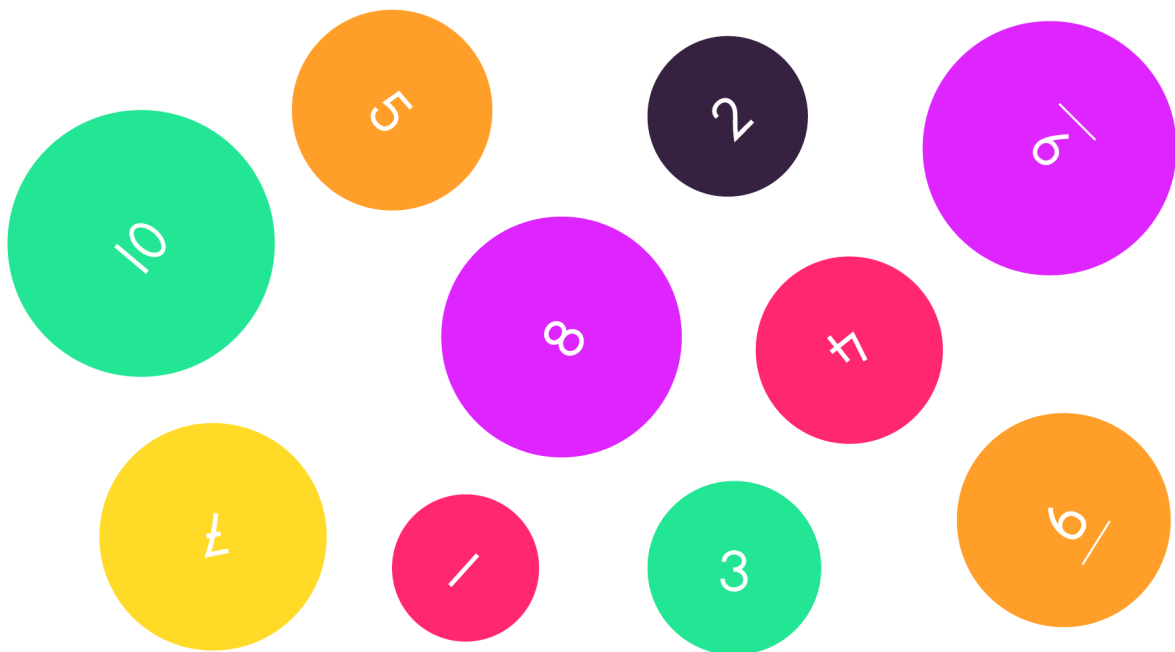


Sommen \pm /_m 10

Rekenen / wiskunde



Informatie

Op deze mat zijn verschillende cijfers te zien. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het tellen tot en met 10.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de pedagogisch medewerker of leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

Sommen $\frac{t}{m}$ 10

Spelbeschrijving | Spelidee 1 - Antwoord springen

De kinderen oefenen met sommen waarbij de uitkomst tussen de 0 en de 10 ligt. De leerkracht noemt een som. Vervolgens springen de kinderen op het goede antwoord. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een leerkracht.

Benodigheden

Sommen om op te lossen. Deze kunnen ter plekke worden verzonnen, maar er kan ook gebruik worden gemaakt van somkaartjes.

Spelverloop | Spelidee 1 - Antwoord springen

Vorbereiding

- Zorg ervoor dat er sommen zijn. Deze kunnen ter plekke worden verzonnen, maar er kan ook gebruik worden gemaakt van somkaartjes.
- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Sommen t/m 10'.
- Wijs een spelleider aan of wissel na elke som van spelleider.

TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de getallen uit en plak deze op de grond of teken ze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

Spel

- De spelleider noemt een som
- De andere kinderen springen op het goede antwoord
- Als iedereen op het goede antwoord heeft gesprongen wordt het verloop van het spel herhaald

Spelregels

- De kinderen mogen maar op één antwoord tegelijk staan

Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen. Bijvoorbeeld als alle sommen geweest zijn.

Speelvariatie

De kinderen kunnen in plaats van springen ook staan, zitten, rondje draaien, etc.

Spelidee 2 - Sommen leggen

Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met sommen waarbij de uitkomst tussen de 0 en de 10 ligt. Op een stapel liggen kaartjes met sommen. Om de beurt pakken de kinderen een som en leggen ze het blaadje in de cirkel met het juiste antwoord. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een leerkracht.

Benodigheden

Kaartjes met sommen.

Spelverloop | Spelidee 2 - Sommen leggen

Vorbereiding

- Zorg ervoor dat de sommen zijn opgeschreven op blaadjes of geprint, en op een stapeltje bij de beweegvloer liggen.
- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Sommen t/m 10'.

TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de getallen uit en plak deze op de grond of teken ze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

Spel

- Een kind pakt een som van de stapel
- Het kind lost de som op en legt de som op het goede antwoord
- Het volgende kind pakt een som van de stapel, lost hem op en legt hem op het goede antwoord, enzovoort.

Spelregels

- De kinderen mogen de som maar op een antwoord tegelijk leggen.

Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen. Bijvoorbeeld als de ingeplande tijd is verstreken of alle sommen op zijn

Speelvariatie

De kinderen kunnen er ook een wedstrijdje van maken door groepen te maken die ieder een stapeltje sommen heeft. De groep die als eerste alle sommen heeft opgelost wint.

Sommen $\frac{1}{m}$ 10

Rondjes

10

5

2

$\frac{1}{9}$

8

7

7

1

3

$\frac{1}{6}$