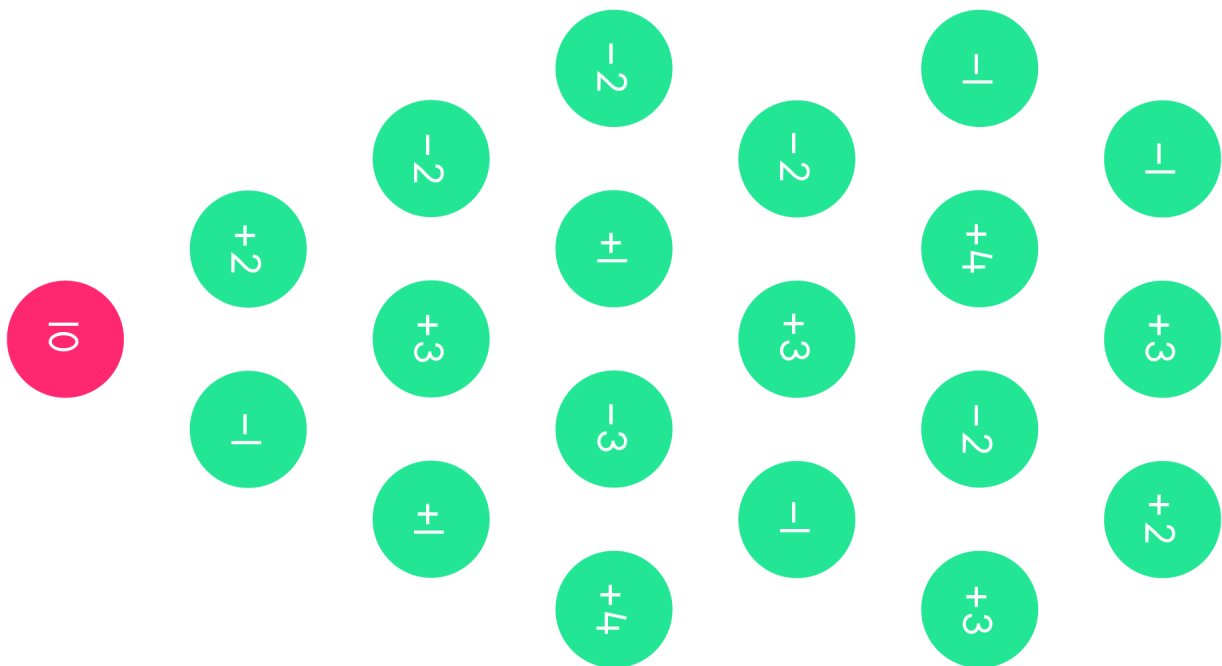


# Sommen springen

Rekenen / wiskunde



## Informatie

Op deze mat zijn verschillende hinkelpaden met sommen te zien. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het oplossen van sommen.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de pedagogisch medewerker of leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

## Spelidee - Sommen hinkelen

### Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het oplossen van sommen

### Spelverloop

#### Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Sommen hinkelen'
- De kinderen gaan in een rij staan bij het begin van het hinkelpad

*TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de sommen uit en plak deze op de grond of teken deze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.*

#### Spel

- Elk kind hinkelt over het pad naar de overkant
- Wanneer hij op een volgend vakje springt, zegt het kind hardop wat de som is en lost deze op, bijvoorbeeld  $0 + 2 = 2$ ,  $2 + 1 = 3$
- Als het kind aan de overkant is onthoudt hij zijn einduitkomst
- De andere kinderen kunnen helpen met het oplossen van de sommen als het niet lukt
- Als iedereen dit hinkelpad heeft gehad, start het volgende hinkelpad door op 'volgende mat' te drukken

#### Spelregels

- Het kind mag alleen vooruit springen

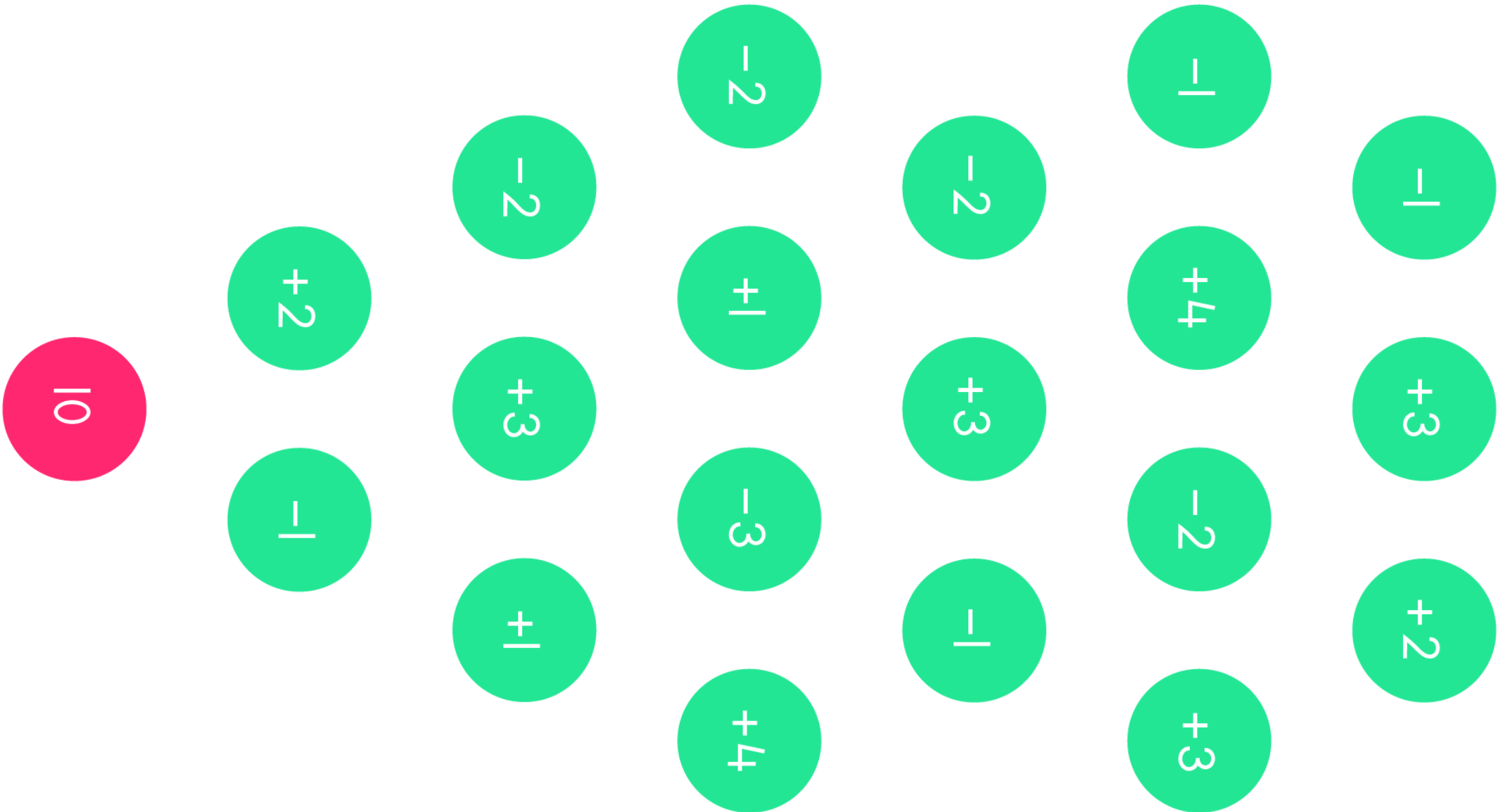
#### Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen. Bijvoorbeeld wanneer de ingeplande tijd is verstreken of iedereen over alle hinkelpaden heeft gehinkeld.

### Speelvariatie

De kinderen kunnen in plaats van gaan staan, ook springen, zitten, rondje draaien, etc. op de som

# Sommen springen +/- 1



# Sommen springen - 1

-1

-2

-1

-1

-2

-1

-2

-2

-1

-2

-2

-1

-2

-1

-2

-1

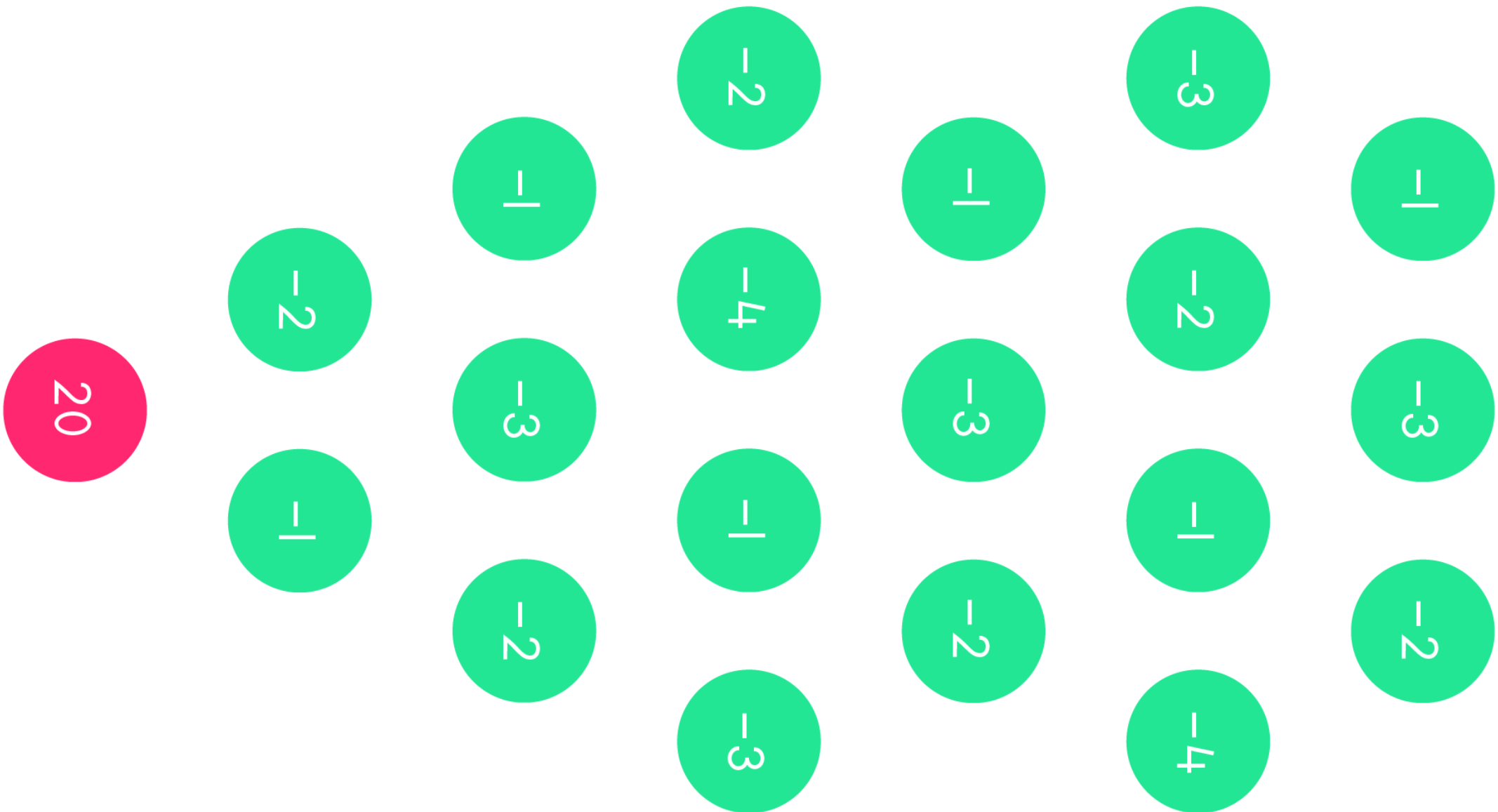
-2

-2

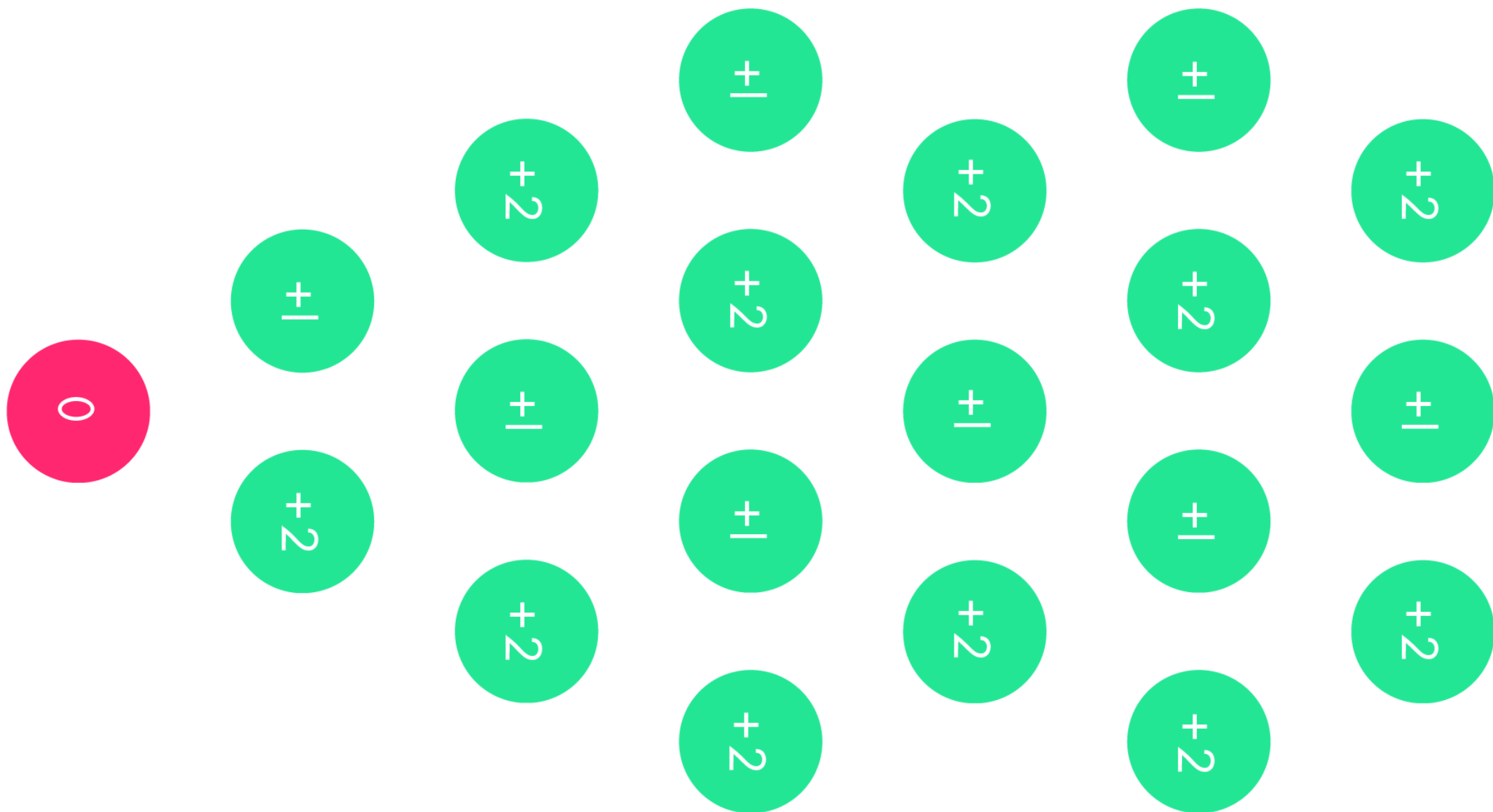
-1

20

# Sommen springen - 2



# Sommen springen +1



# Sommen springen + 2

