

# Kleurplaat

Kunstzinnige oriëntatie



## Informatie

Op deze mat zijn verschillende kleurplaten te zien. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het herkennen en benoemen van kleuren.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de pedagogisch medewerker of leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

## Spelidee - Kleur maar in!

### Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen en benoemen van kleuren. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een pedagogisch medewerker of leerkracht.

### Benodigheden

Een grote hoeveelheid voorwerpen in verschillende kleuren die op de vloer gelegd kunnen worden (blokken, fiches, etc.)

### Spelverloop

#### Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Kleurplaat'
- Leg de voorwerpen klaar

**TIP:** Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de kleurplaat uit en plak deze op de grond of teken deze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

#### Spel

- Leg voorwerpen op de mat waarvan het kind wil dat het een bepaalde kleur krijgt
- Als de kleurplaat is ingekleurd met voorwerpen, Bespreek de plaat na en ruim de spullen op
- Start de volgende kleurplaat door op 'volgende mat' te drukken

#### Spelregels

- Er mag niet letterlijk ingekleurd worden met stift of potlood!

#### Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen. Bijvoorbeeld wanneer de ingeplande tijd is verstreken of als er genoeg voorwerpen op de mat liggen.

### Speelvariatie

In plaats van met voorwerpen kunnen de kinderen ook gekleurd papier gebruiken om de mat in te kleuren.



# Kleurplaat

