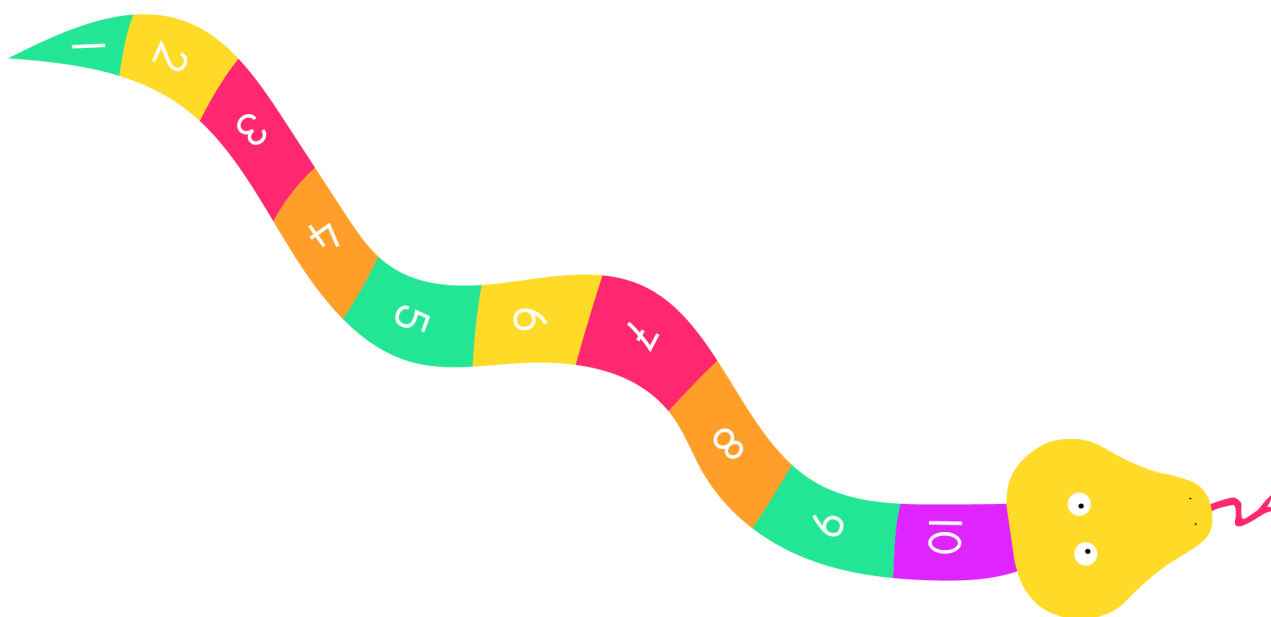


# Cijferslang

Rekenen / wiskunde



## Informatie

Op deze mat is een slang met cijfers te zien. Door spelletjes te spelen, met elkaar te praten en vragen te stellen oefenen de kinderen met het herkennen en benoemen van de cijfers tot en met 10.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

## Spelidee - Springen over de Springlab slang

### Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met het herkennen en benoemen van de cijfers tot en met 10 door over de slang te springen. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een leerkracht.

### Spelverloop

#### Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Slang t/m 10'.
- De kinderen gaan in een rij staan bij het begin/einde van het hinkelpad, met het voorwerp dat ze op het hinkelpad gooien bij het voorste kind in de rij.

*TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de slang uit en plak deze op de grond of teken ze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.*

#### Spel

- Maak een rij bij het begin van het pad
- Elk kind springt over het pad
- Bij elk vakje benoemt het kind het bijbehorende cijfer
- Als het kind aan het einde van het pad is, is het volgende kind in de rij aan de beurt

#### Spelregels

- De kinderen mogen alleen over de slang springen

#### Eind

Het spel is afgelopen als alle kinderen over de slang hebben gesprongen.

### Speelvariatie

- In plaats van springen kan het kind ook lopen, kruipen, hinkelen, etc
- In plaats van beginnen bij het cijfer 1 kan er ook begonnen worden bij 10, hiermee leren de kinderen terugtellen

# Cijferslang

