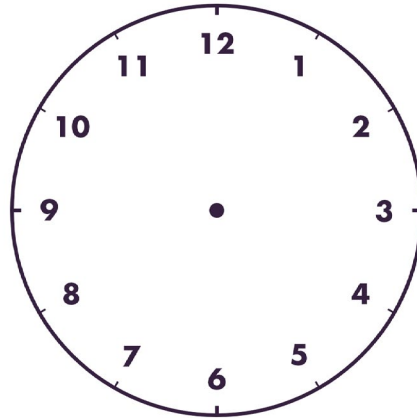


Analoge klok

Rekenen-wiskunde

Het is:

Één uur



Hoe staan de wijzers van de klok?

Informatie

Op deze mat is een analoge klok zonder wijzers te zien. Door de kinderen als wijzers op de mat te laten liggen, oefenen ze met klokkijken.

De matten van Springlab zijn speciaal ontworpen om naar wens van de pedagogisch medewerker of leerkracht gebruikt te worden. Verzin daarom vooral zelf passende werkvormen.

Spelidee 1 - Ik ben de wijze(r)

Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met klokkijken op de analoge klok door de wijzers met hun eigen lichaam uit te beelden. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een leerkracht.

Spelverloop

Voorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Analoge klok'

TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de klok uit en plak deze op de grond of teken deze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

Spel

Bij elke mat doorlopen de kinderen de volgende stappen:

- Start de mat en bekijk de vraag
- Beeld de juiste tijd uit door met je lichaam de wijzers van de klok te maken
- Start de volgende mat door op 'volgende mat' te drukken

Spelregels

- Er moet een duidelijk verschil zijn tussen de grote en de kleine wijzer.
- De kinderen mogen door middel van hun hele lichaam de wijzer uitbeelden als het maar duidelijk is waar de wijzer naar wijst. Gaan liggen op de vloer, arm uitsteken, been uitsteken, etc. is allemaal toegestaan

Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen. Bijvoorbeeld als de ingeplande tijd is verstreken, alle verschillende tijden zijn geweest of vijf opdrachten geweest zijn.

Speelvariatie

In plaats van de wijzers te maken met je lichaam kan je ook voorwerpen gebruiken.

Spelidee 2 - Wijzers leggen

Spelbeschrijving

De kinderen oefenen met klokkijken op de analoge klok door de wijzers met touw op de juiste plek te leggen. Het spel wordt gespeeld onder begeleiding van een leerkracht.

Spelverloop

Vorbereiding

- Zet de beweegvloer aan en start de mat 'Analoge klok'

TIP: Heb je nog geen beweegvloer of is deze even niet beschikbaar? Print de klok uit en plak deze op de grond of teken deze zelf met krijt op het speelplein! Let wel op dat het papier goed vast ligt als je deze op de vloer plakt, zo glijdt niemand uit.

Spel

Bij elke mat doorlopen de kinderen de volgende stappen:

- Start de mat
- Bekijk de vraag
- De kinderen om de klok heen gaan op de juiste plekken staan
- Het kind in het midden gooit het touw naar de kinderen om de klok heen
- De juiste tijd wordt zo gemaakt
- Start de volgende mat door op 'volgende mat' te drukken

Spelregels

- Er moet een duidelijk verschil zijn tussen de grote en de kleine wijzer.

Eind

Het einde van het spel is zelf te bepalen. Bijvoorbeeld als de ingeplande tijd is verstreken, alle verschillende tijden zijn geweest of vijf opdrachten geweest zijn.

Speelvariatie

- Er hoeft niet per se een kind in het midden te staan. Dan kunnen alle kinderen samen helpen om het touw neer te leggen
- De kinderen kunnen in plaats van touw ook andere voorwerpen gebruiken om de te wijzers van de klok te maken

Analoge klok

