



SPRINGLOOP

Print 'n Play proefversie





Rennen en scannen!

Wat leuk dat jij benieuwd bent naar Springloop, dé tablet app om bewegend te leren. Buiten, op het schoolplein! Met deze Print 'n Play proefversie kan jij 3 Springloop spellen gratis uitproberen. Ontdek zelf hoe je eenvoudig, zonder voorbereiding én begeleiding, aan de slag kunnen met bewegend leren. Volg de 3 stappen en ga 'rennen en scannen'!

Starten met Springloop

Springloop is ontwikkeld voor groep 1 t/m 8 van het basisonderwijs en kinderen op de BSO. De spellen sluiten naadloos aan op de leerdoelen en zijn 'fun' voor de kinderen!

In de startset zitten 15 duurzame kunststof weerbestendige stations, touw en klittenband om deze mee op te hangen en een jaarlicentie voor de app. Hiermee heb je toegang tot alle spellen (ook die in de toekomst worden uitgebracht). Nieuwsgierig welke dat zijn? Kijk dan op springlab.nl/springloop-spellen.

Benodigdheden

- ✓ De 15 Springloop stations
- ✓ Touw of een bolletje wol
- ✓ Een tablet per kind/duo



Enthousiast?

Ben je na het spelen van de proefversie van Springloop enthousiast geworden? Ik help je graag op weg!

Marloes van Gasteren | Beweeg expert



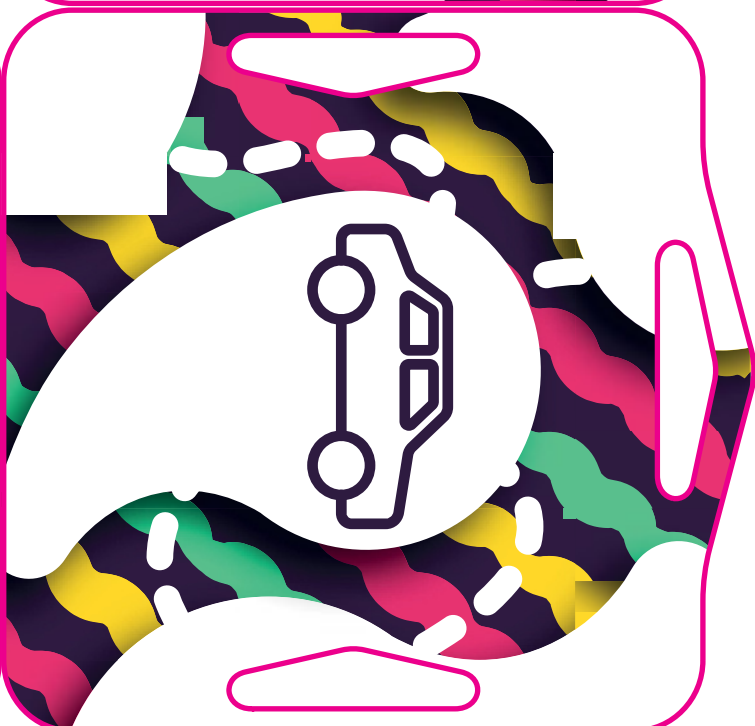
085 - 104 68 80

marloes@springlab.nl

Stap 1

Print de 15 stations uit. Lamineer ze eventueel en hang ze vervolgens (met stukjes touw) op verdeeld over het schoolplein.

scan me



Stap 2

Download de Springloop app op de tablet(s) die je gaat gebruiken. Scan de QR-code voor de Apple en Google Playstore.

scan me



Stap 3

Open de Springloop app op de tablet(s).
Aftellen en in 3, 2, 1 .. Rennen en
scannen maar!

Veel
beweeg-
plezier!

scan me

