

Bewegend leren oefening 'Meettocht'

Deze bewegend leren oefening heet 'Meettocht'. Een rekenkundige activiteit waarbij de kinderen meetkundige problemen leren oplossen door voorwerpen te meten met een meetstokje.



Bekijk de
uitlegvideo met
de link hieronder!

<https://youtu.be/Rd1Oa09VGSw>

SLO leerdoelen mix:
Problemen oplossen.
Rekenvaardigheid.

Benodigheden:
Papier.
Stift.
Stokje.

Leeftijdscategorie:
Kinderen van 5 tot 7 jaar.

'Meettocht'

Speluitleg

Maak van een A4 papiertje een meetkaart waar de getallen 1 t/m 10 onder elkaar staan. Geef de kinderen een stokje die ze kunnen gebruiken om voorwerpen te meten. Dat meetstokje staat voor 1. Geef ze de opdracht om zo snel mogelijk een voorwerp te zoeken dat de afmeting '1' heeft. Nadat ze een voorwerp hebben gevonden moeten ze het voorwerp opschrijven op de meetkaart achter het nummer 1.

Laat ze daarna zo snel mogelijk een voorwerp zoeken wat de afmeting '2' (de lengte van 2 meetstokjes) heeft. Ga zo door totdat de meetkaart vol is. Aan het eind van het spel hebben ze 10 voorwerpen gevonden, gemeten en beschreven.



Meer voor bewegend leren

Educatieve games

Vaak vergt bewegend leren wat voorbereiding. Maar met de Springlab beweegvloer kan je direct aan de slag!

Met onze educatieve games kan jij ontdekken hoe je bewegend leren zonder voorbereiding regelmatig in kan zetten.

De interactieve games zorgen voor veel speelplezier, een hoge betrokkenheid, en combineert dat met essentiële leerdoelen.

Wil je hier meer over weten?

Kijk op [Springlab.nl/bewegend-leren](https://springlab.nl/bewegend-leren)

