

# Bewegend leren oefening 'Getallen speurtocht'

Deze bewegend leren oefening heet 'Getallen speurtocht'. Met dit spel kunnen kinderen in een woonwijk in de buurt op zoek gaan naar getallen. Wanneer ze een getal gespot hebben, vinken zij deze af op de getallen kaart.



**Ontwikkeldoel**

**Rekenvaardigheid:**

Cijfers herkennen.  
Positie van cijfers in een reeks.

**Benodigheden:**

- Een kaart met de getallen  $1\frac{1}{2}$  tot 50.
- Een pen of een stift.

**Leeftijdscategorie:**

Kinderen van 4 tot 6 jaar.

## 'Getallen speurtocht'

### Speluitleg

Laat de kinderen zelf een getallenkaart maken op een A4 papiertje en plak dit op een stukje karton. Ga daarna naar buiten en ga op zoek naar getallen. Loop samen met de kinderen door de buurt en streep een nummer af als je het ziet. Als je het leuk vind kun je van alle nummers een foto maken, dan kun je samen een gave collaga maken. Laat de kinderen de verschillende betekenissen van getallen ontdekken, door te laten zien waar je de getallen allemaal voor kunt gebruiken.

### Spel variaties

**Moeilijker:** je mag maximaal 10 huisnummers gebruiken!

**Allermoeilijkst:** je moet de volgende dingen minimaal 1x gebruiken:

- Een lengte (neem een meetlint mee);
- Een prijs (denk aan de supermarkt of andere winkel);
- Een gewicht (denk aan iets afwegen bij de supermarkt);
- Een leeftijd.

Meer voor bewegend leren

### Educatieve games

Vaak vergt bewegend leren wat voorbereiding. Maar met de Springlab beweegvloer kan je direct aan de slag!

Met onze educatieve games kan jij ontdekken hoe je bewegend leren zonder voorbereiding regelmatig in kan zetten.

De interactieve games zorgen voor veel speelplezier, een hoge betrokkenheid, en combineert dat met essentiële leerdoelen.

Wil je hier meer over weten?

**Kijk op [Springlab.nl/bewegend-leren](https://springlab.nl/bewegend-leren)**

