

Bewegend leren oefening 'Flitsgetallen'

Deze bewegend leren oefening heet 'Flitsgetallen'. Een snel spel wat je makkelijk even tussendoor kunt spelen. Met deze oefening laat je snel een getal zien en de kinderen moeten het getal benoemen. Kinderen leren hiermee getalpatronen herkennen zoals op een dobbelsteen.



Bekijk de
uitlegvideo met
de link hieronder!

<https://youtu.be/znGHSP-iUSY>

Ontwikkeldoel

Rekenvaardigheid:

- Getalpatronen herkennen.
- Sommen maken.

Benodigheden:

- Stoepkrijt.

Leeftijdscategorie:

Kinderen van 4 tot 6 jaar.

'Flitsgetallen'

Speluitleg

Eerst teken je een lijn op ongeveer 20 meter afstand. Daarna ga je tegenover de kinderen staan. Jij houdt één hand op en laat heel snel een getal zien met je vingers. Daarna doe je je vingers snel weer weg (hoe sneller hoe moeilijker). Als de kinderen het getal wat je liet zien goed raad, dan mogen ze een stap naar achter doen. Als iemand helemaal tot aan de lijn kan komen, heeft ie gewonnen. Bij elke fout, moeten ze weer een stapje dichterbij!

Spel variaties

Variatie: Je kunt twee keer je vingers laten zien en de kinderen van de twee getallen een som laten maken.

Moeilijker: Je kan het spel moeilijker maken door je vingers maar heel kort te laten zien. Je kunt het nog moeilijker maken door twee handen tegelijk te gebruiken.



Meer voor bewegend leren

Educatieve games

Vaak vergt bewegend leren wat voorbereiding. Maar met de Springlab beweegvloer kan je direct aan de slag!

Met onze educatieve games kan jij ontdekken hoe je bewegend leren zonder voorbereiding regelmatig in kan zetten.

De interactieve games zorgen voor veel speelplezier, een hoge betrokkenheid, en combineert dat met essentiële leerdoelen.

Wil je hier meer over weten?

Kijk op [Springlab.nl/bewegend-leren](https://springlab.nl/bewegend-leren)

