SPRINGLAB

Beweegdobbelsteen voor thuis

Hallo!

Een tijdje terug introduceerde we de beweegdobbelsteen bij onze klanten in de kinderopvang. Die werd met groot enthousiasme ontvangen.

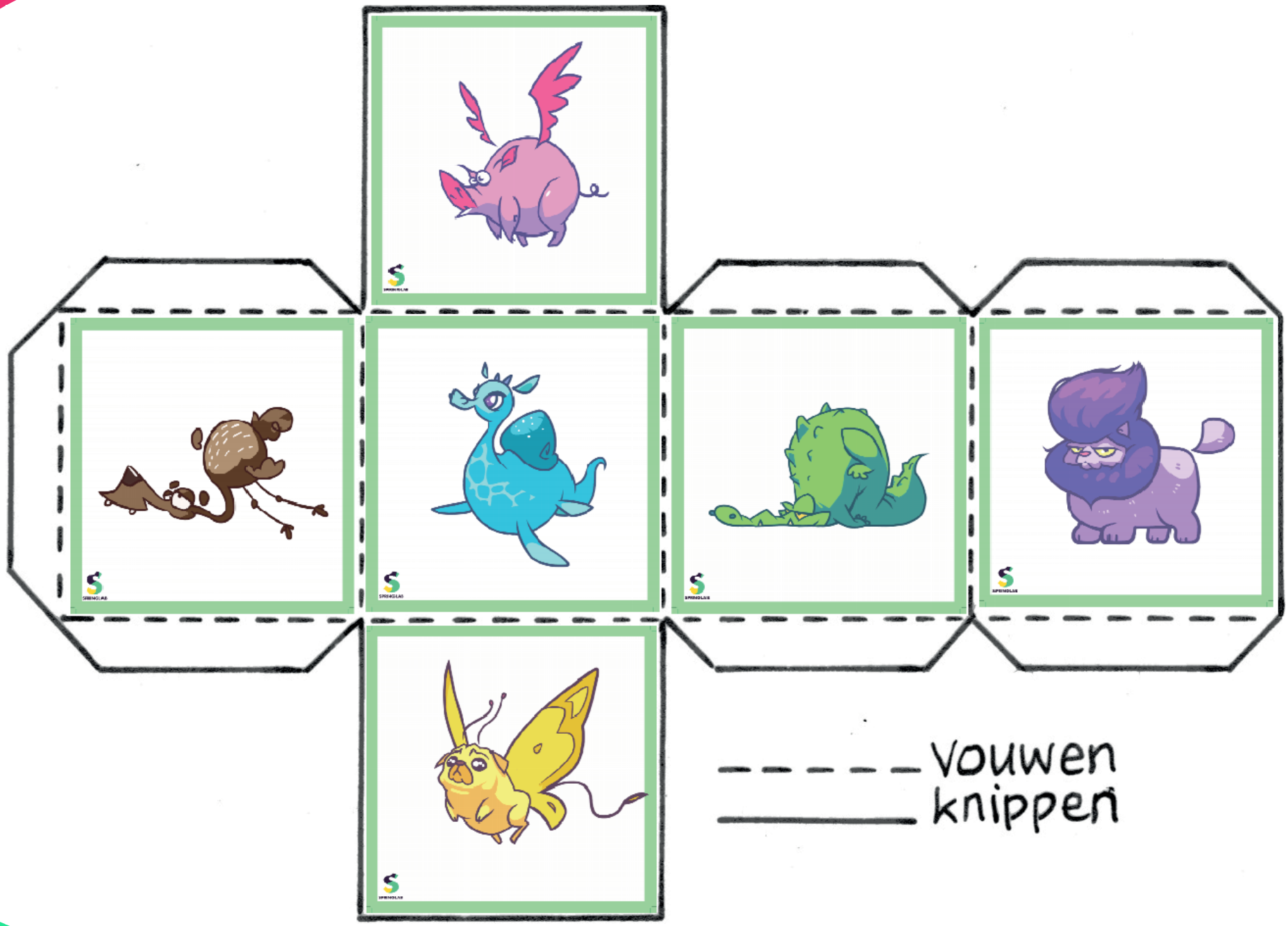
Toen gingen we eens verder nadenken, hoe kunnen we ook een beweegdobbelsteen voor thuis maken?

Het resultaat zie je in dit document. Je knipt, vouwt en lijmt een supergave dobbelsteen met monsters erop en je bent klaar voor de start!

Veel dobbel- en beweegplezier!

Team Springlab

SPRING LAB Bewegend Leren



vouwen

knippen

Speluitleg

Monstergame - 2 t/m 4 jaar

In dit spel gaan de kinderen goed kijken naar de kleur van de monsters op de dobbelsteen. Begin het spel door de kinderen de kleuren te laten benoemen.

Laat de kinderen de dobbelsteen gooien en laat ze op zoek gaan naar een voorwerp in de kleur van het gegooide monster. Moeten ze het alleen aanraken? Of moeten ze terugkomen naar de dobbelsteen met een voorwerp in die kleur? En misschien moeten ze wel meerdere voorwerpen vinden?

Waar werk je aan?

Ontwikkelingsgebieden

In deze Monstergame staan de onderstaande ontwikkelingsgebieden centraal, waarbij spraal en taal en bewegen (motoriek) het meest gestimuleert worden.

Spraak en taal: woorden voor de kleuren leren en toe kunnen passen.
Bewegen: lopen, rennen, pakken, aanraken.
Samenwerken: in groepjes moeten de kinderen samenwerken
Natuur: als je het buiten speelt

Speluitleg

Monstergame - 4 t/m 7 jaar

In dit spel gaan de kinderen aan de slag met kleuren. Ze gooien de dobbelsteen en voeren een opdracht uit, waarbij elke kleur staat voor een opdracht. Bijvoorbeeld:

- Roze spring zo hoog als je kan.
- Blauw is rennen.
- Groen is draai een rondje.
- Paars is ga op 1 been staan en tel tot 5.
- Geel is raak je tenen aan en dan je hoofd. Doe dat 5 keer.
- Bruin is spring achteruit.

Of laat de kinderen zelf nieuwe opdrachten verzinnen!

Waar werk je aan?

Ontwikkelingsgebieden

In deze Monstergame staan de onderstaande ontwikkelingsgebieden centraal, waarbij spraak en taal en bewegen (motoriek) het meest gestimuleert worden.

Bewegen: alle bewegingen die door jou of door de kinderen zelf verzonnen worden.
Spraak en taal: kleuren leren en er actief gebruik van maken.
Natuur: als je het buiten speelt.

Speluitleg

Monstergame - 8 jaar en ouder

Laat de kinderen zelf voor elke kleur een beweging bedenken. Speler 1 gooit.
Dan doet iedereen deze beweging. Nu mag speler 2 gooien. Nu moet iedereen beweging 1 plus 2 doen. Nu mag speler 3 gooien en moet iedereen beweging 1,2 en 3 doen. En zo verder.

Doe je de verkeerde beweging of weet je het niet meer dan ben je af. Wie kan alle bewegingen het beste onthouden en wordt de winnaar? Je kan dit ook als ouder met één kind doen, gooi dan om de beurt!

Waar werk je aan?

Ontwikkelingsgebieden

In deze Monstergame staan de onderstaande ontwikkelingsgebieden centraal, waarbij spraak en taal en bewegen (motoriek) het meest gestimuleert worden.

Bewegen: alle bewegingen die door jou of door de kinderen zelf verzonnen worden.
Geheugen: de kinderen onthouden alle kleuren en bewegingen.
Samenwerking en overleg: overleg welke beweging bij welke kleur hoort.
Spraak en taal: kleuren leren en er actief gebruik van maken.
Natuur: als je het buiten speelt.